

Harmonogram Konkursu

Lp.	Zadanie	Termin
	Zgłoszenia szkół	18-25 listopada 2025
I	Etap I szkolny	
	Warsztaty wprowadzające do Konkursu i Etapu I	5 grudnia 2024 roku (czwartek) godz. 17.00
	Test on-line	10 grudnia 2024 roku (wtorek) godz. 12.00
II	Etap II on-line	
	Warsztaty wprowadzające do pierwszej części testu	7 stycznia 2025 roku (wtorek) godz. 17.00
	Pierwsza część testu	8 stycznia 2025 roku (środa) godz. 17.00
	Opublikowanie listy uczniów zakwalifikowanych do drugiej części testu	10 stycznia 2025 roku (piątek) godz. 15.00
	Warsztaty: Yaskawa, ABB	13 stycznia 2025 roku (poniedziałek) godz. 17.00
	Warsztaty: Astorino, Dobot Magician E6	14 stycznia 2025 roku (wtorek) godz. 17.00
	Warsztaty: Fanuc, Kuka	15 stycznia 2025 roku (środa) godz. 17.00
	Druga część testu	16 stycznia 2025 roku (czwartek) godz. 17.00
	Termin rezerwowy	17 stycznia 2025 roku (piątek) godz. 17.00
III	Etap III w CKPiDN w Mielcu	4 – 5 kwietnia 2025 r.
	Opublikowanie założeń problemu kreatywnego w formie hackathonu	3 marca 2025
	<p><i>Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu</i> ul. Wojska Polskiego 2B, 39-300 Mielec tel.: 17 788 51 94, 17 788 51 95, e-mail sekretariat: ckp@ckp.edu.pl strona www: http://ckp.edu.pl</p>	<p>4 kwietnia (część praktyczna) godz. 12.00 – 17.00 4 kwietnia (zdefiniowanie projektu) godz. 18.00 – 19.00 5 kwietnia (zakończenie prac nad projektami) godz. 10.00 5 kwietnia (ogłoszenie wyników) godz. 12.00</p>