

REGULAMIN

Organizacji II Ogólnopolskiego Konkursu Robotyki Przemysłowej 2025

§ 1. Organizatorzy, patronaty

1. II Ogólnopolski Konkurs Robotyki Przemysłowej 2025 jest konkursem tematycznym.
2. Konkurs organizuje **Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli** w Mielcu w partnerstwie z **Politechniką Rzeszowską** reprezentowaną przez **Katedrę Mechaniki Stosowanej i Robotyki** oraz przedsiębiorcami z branży robotycznej: **ABB, Astor, Fanuc Polska, Kuka Polska, Yaskawa Polska, Mechatronik Artur Grochowski**.
3. Patronat honorowy nad Konkursem obejmuje **Podkarpacki Kurator Oświaty**.
4. Patronat naukowy nad Konkursem obejmuje **JM Rektor Politechniki Rzeszowskiej**.

§ 2. Cele konkursu

- Rozwijanie umiejętności technicznych i programistycznych związanych z robotyką przemysłową.
- Promowanie innowacyjności i kreatywności wśród młodych techników robotyków.
- Wspieranie współpracy między szkołami a przedsiębiorcami z branży robotycznej.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

§ 3. Ustalenia ogólne

1. Konkurs jest przeznaczony dla uczniów szkół kształcących w zawodzie technik robotyk, dopuszczalny jest także udział uczniów kształcących się w innych zawodach technicznych.
2. Udział uczniów w Konkursie jest dobrowolny.
3. Konkurs obejmuje treści podstawy programowej przedmiotów robotycznych dla zawodu technik robotyk oraz dodatkowo zagadnienia związane z symulacją systemów zrobotyzowanych.
4. Konkurs składa się z trzech etapów:
 - a. **Etap I (szkolny)**, który odbędzie się **10 grudnia 2024 roku**.
 - b. **Etap II (on-line)**, który odbędzie się w dniach **7 – 16 stycznia 2025 roku**.
 - c. **Etap III (finałowy)**, który odbędzie się w dniach **4-5 kwietnia 2025 roku** w trakcie jubileuszowego XV Mieleckiego Festiwalu Nauki i Techniki.
5. Szkoły zgłaszają udział uczniów w Etapie I Konkursu za pośrednictwem ankiety umieszczonej na stronie na stronie <https://ckp.edu.pl> w **terminie 18 – 25 listopada 2024 roku**.
6. Na dwa tygodnie przed rozpoczęciem kolejnego etapu Konkursu, na stronie <https://ckp.edu.pl> będą zamieszczane instrukcje ich przeprowadzania.
7. Obowiązkiem dyrektora szkoły jest przekazanie uczniom, rodzicom (prawnym opiekunom) i nauczycielom informacji o zasadach przeprowadzenia i regulaminie konkursu (Załącznik nr 1), jego harmonogramie (Załącznik nr 2), zasadach przetwarzania danych osobowych (Załącznik nr 3) oraz wypełnionych odpowiednio załączników: Załącznik nr 4 (dokument dla ucznia pełnoletniego), Załącznik nr 5 (dokument dla ucznia niepełnoletniego), Załącznik nr 6 (dokument dla nauczyciela opiekuna).
8. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu przez ucznia, jego rodziców lub opiekunów prawnych oraz przez szkołę.
9. Sposób przekazywania informacji dotyczących organizacji i przebiegu Konkursu:

- a. regulamin Konkursu oraz komunikaty będą dostępne na stronie organizatora <https://ckp.edu.pl/>;
- b. informacje o ocenie prac uczestników oraz o zakwalifikowanych uczestnikach do kolejnego etapu będą dostępne na stronie organizatora <https://ckp.edu.pl/>.

§ 4. Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu – zwanym dalej Organizatorem – w partnerstwie z Politechniką Rzeszowską reprezentowaną przez Katedrę Mechaniki Stosowanej i Robotyki oraz przedsiębiorcami z branży robotycznej: ABB, Astor, Fanuc Polska, Kuka Polska, Yaskawa Polska, Mechatronik Artur Grochowski.
2. Etapy konkursu:
 - I. **Etap I (szkolny):**
 - za prawidłową organizację i przebieg etapu szkolnego Konkursu odpowiedzialne są Szkolne Komisje Konkursowe powołane przez dyrektorów szkół, które zgłosiły udział w Konkursie,
 - o dopuszczeniu uczniów do Etapu I decyduje szkoła,
 - zespoły uczniów wraz z nauczycielami – opiekunami biorą udział w warsztatach on-line przygotowanych wprowadzających w założenia i problematykę Konkursu;
 - szkolny etap Konkursu polega na samodzielnym rozwiązaniu zadań testowych w trybie on-line przez każdego uczestnika na platformie on-line wskazanej przez Organizatora,
 - do Etapu II mogą zostać zakwalifikowani najlepsi uczestnicy z etapu szkolnego, którzy uzyskali minimum 60% maksymalnej liczby punktów przewidzianych w teście,
 - **spośród uczestników, którzy uzyskali minimum 60% liczby punktów, szkoła może utworzyć maksymalnie pięć dwuosobowych zespołów uczniów,**
 - jeżeli ze szkoły do Etapu II zakwalifikowała się nieparzysta liczba uczestników, to jeden zespół zostaje uzupełniony o uczestnika z najlepszym wynikiem, który nie uzyskał minimum 60% liczby punktów.
 - II. **Etap II (on-line):**
 - za prawidłową organizację i przebieg etapu online Konkursu odpowiedzialny jest Organizator,
 - zespoły uczniów wraz z nauczycielami – opiekunami biorą udział w warsztatach on-line przygotowanych przez Organizatora oraz Partnerów,
 - każdy z Partnerów przygotowuje warsztat dedykowany konkretnej marce robota,
 - warsztaty są poświęcone zagadnieniom bezpieczeństwa w systemach zrobotyzowanych oraz przygotowaniu do części praktycznej Konkursu,
 - każdy zespół uczniów może uczestniczyć we wszystkich proponowanych warsztatach on-line,
 - test kończący Etap II będzie dwustopniowy (dwuczęściowy),
 - pierwsza część testu będzie dotyczyć ogólnych zagadnień z zakresu robotyki i bezpieczeństwa w systemach zrobotyzowanych,
 - dostęp do drugiej części testu uzyskują tylko ci uczestnicy, którzy osiągnęli minimum 60% punktów w części pierwszej,
 - część druga testu będzie dotyczyć poruszanych na warsztatach on-line szczegółowych zagadnień związanych z robotami ABB, ASTORINO, FANUC, KUKA, YASKAWA, DOBOT MAGICIAN E6,

- test w Etapie II jest rozwiązywany samodzielnie przez każdy zespół na platformie wskazanej przez Organizatora,
- o wyniku testu decyduje liczba uzyskanych punktów oraz czas rozwiązania,
- każdy z zespołów uczniów zakwalifikowanych do Etapu III wskaże swoją preferencję (kolejność 1,2,3,4,5,6) dotyczącą producenta robota, na którym chce wykonywać zadanie konkursowe w części praktycznej,
- Komisja Konkursowa wyklucza sytuację, aby z jednej szkoły więcej niż trzy zespoły wykonywały zadanie konkursowe w części praktycznej na tej samej marce robota,
- do etapu praktycznego zostaje zakwalifikowanych nie więcej niż 30 zespołów, które uzyskają najlepsze wyniki.

III. Etap III w CKPiDN w Mielcu:

- za prawidłową organizację i przebieg etapu finałowego odpowiedzialny jest Organizator wraz z Partnerami,
- etap finałowy będzie składał się z części praktycznej na wybranym przez zespół uczniów robocie oraz części teoretycznej polegającej na rozwiązaniu problemu kreatywnego w formacie hackathonu, którego ogólny zarys zostanie przekazany szkołom do **3 marca 2025 roku**,
- etap finałowy odbędzie się w dniach **4-5 kwietnia 2025 roku w CKPiDN w Mielcu**,
- zespoły uczniów będą rozwiązywać praktyczne zadanie konkursowe przez **120 minut** w dwóch turach po 15 zespołów,
- zadania konkursowe ocenia Komisja Konkursowa, powołana przez Organizatora we współpracy z Politechniką Rzeszowską,
- przewodniczącym Komisji Konkursowej będzie pracownik naukowy Politechniki Rzeszowskiej,
- ocenie zadania praktycznego będą podlegać umiejętności programowania robotów przemysłowych, poprawność merytoryczna, oryginalność rozwiązania problemu, szybkość działania i precyzja, kreatywne myślenie oraz atrakcyjność sposobu zaprezentowania rozwiązania,
- na ostateczną ocenę zespołów składa się liczba punktów z części praktycznej oraz części teoretycznej.

§ 5. Zaświadczenia dla Laureatów i Finalistów

1. **Laureatami** konkursu zostają trzy zespoły uczniów, które otrzymały największą liczbę punktów.
2. W przypadku, gdy zespoły uczniów uzyskały taką samą liczbę punktów, liczba laureatów jest odpowiednio zwiększona.
3. **Finalistami** konkursu zostaje sześć kolejnych zespołów, które otrzymały największą liczbę punktów.
4. W przypadku, gdy zespoły uczniów uzyskały taką samą liczbę punktów, liczba finalistów jest odpowiednio zwiększona.
5. Laureaci i Finaliści zostaną nagrodzeni upominkami rzeczowymi.
6. Przyznane zostaną także **nagrody specjalne** zespołom, które po części praktycznej Etapu III zostaną zwycięzcami w poszczególnych markach robotów (sześć nagród).

7. Organizator konkursu wyda zaświadczenia Laureatom i Finalistom konkursu oraz zwycięzcom w poszczególnych markach robotów, zawierające nazwę konkursu, imię i nazwisko uczestnika, nazwę szkoły.
8. Zaświadczenia będą wydawane zgodnie ze wzorem określonym przez Organizatora.
9. Zaświadczenie potwierdzające przyznany tytuł Laureata lub Finalisty wręczane są podczas uroczystości zakończenia Konkursu lub przesyłane pocztą na adres szkoły.

§ 6. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w Konkursie jest Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu.
2. Współadministratorami danych osobowych przetwarzanych w Konkursie są szkoły właściwe dla uczestników konkursu, które wykonują zadania określone w niniejszym Regulaminie.
3. Szczegóły przetwarzania danych osobowych w konkursie określa **Załącznik nr 3**.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie jest bezpłatny. Organizator pokrywa koszty organizacji, wyżywienia oraz zbiorowy nocleg w placówce oświatowo-wychowawczej.
2. Transport do Mielca pozostaje w gestii uczestników lub ich szkół.
3. Szczegółowe informacje i aktualizacje dotyczące Konkursu będą publikowane na stronie internetowej CKPiDN.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, unieważnienia lub przesunięcia terminów Konkursu w każdym czasie.

§ 8. Załączniki

Wykaz załączników:

- Załącznik nr 1 – Regulamin konkursu
- załącznik nr 2 – Harmonogram konkursu
- załącznik nr 3 – Przetwarzanie danych osobowych
- załącznik nr 4 – Dokumenty dla ucznia pełnoletniego (karta zgłoszenia, zgody)
- załącznik nr 5 – Dokumenty dla ucznia niepełnoletniego (karta zgłoszenia, zgody)
- załącznik nr 6 – Dokumenty dla nauczyciela opiekuna (karta zgłoszenia, zgody)