

## Harmonogram Konkursu

Lp.	Zadanie	Termin
	<b>Zgłoszenia szkół</b>	<b>18-25 listopada 2025</b>
<b>I</b>	<b>Etap I szkolny</b>	
	Warsztaty wprowadzające do Konkursu i Etapu I	5 grudnia 2024 roku (czwartek) godz. 17.00
	Test w szkole ucznia	<b>10 grudnia 2024 roku (wtorek) godz. 12.00</b>
<b>II</b>	<b>Etap II on-line</b>	
	Warsztaty wprowadzające do pierwszej części testu	7 stycznia 2025 roku (wtorek) godz. 17.00
	<b>Pierwsza część testu</b>	<b>8 stycznia 2025 roku (środa) godz. 17.00</b>
	Opublikowanie listy uczniów zakwalifikowanych do drugiej części testu	10 stycznia 2025 roku (piątek) godz. 15.00
	Warsztaty: Yaskawa, ABB	13 stycznia 2025 roku (poniedziałek) godz. 17.00
	Warsztaty: Astorino, Dobot Magician E6	14 stycznia 2025 roku (wtorek) godz. 17.00
	Warsztaty: Fanuc, Kuka	15 stycznia 2025 roku (środa) godz. 17.00
	<b>Druga część testu</b>	<b>16 stycznia 2025 roku (czwartek) godz. 17.00</b>
	Termin rezerwowy	17 stycznia 2025 roku (piątek) godz. 17.00
<b>III</b>	<b>Etap III w CKPiDN w Mielcu</b>	<b>4 – 5 kwietnia 2025 r.</b>
	Opublikowanie założeń problemu kreatywnego w formie hackathonu	3 marca 2025
	<i>Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu ul. Wojska Polskiego 2B, 39-300 Mielec tel.: 17 788 51 94, 17 788 51 95, e-mail sekretariat: <a href="mailto:ckp@ckp.edu.pl">ckp@ckp.edu.pl</a> strona www: <a href="http://ckp.edu.pl">http://ckp.edu.pl</a></i>	<b>4 kwietnia (część praktyczna) godz. 12.00 – 17.00 4 kwietnia (zdefiniowanie projektu) godz. 18.00 – 19.00 5 kwietnia (zakończenie prac nad projektami) godz. 10.00 5 kwietnia (ogłoszenie wyników) godz. 12.00</b>