

REGULAMIN

organizacji I Ogólnopolskiego Konkursu Robotyki Przemysłowej 2024

§ 1. Podstawa prawna

1. Art. 51 ust. 1 pkt. 7 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (Dz. U. z 2018 r. poz. 996 z późniejszymi zmianami).
2. Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad (Dz.U. z 2002 r. Nr 13 poz. 125 z późniejszymi zmianami).

§ 2. Cele konkursu

- Rozwijanie umiejętności technicznych i programistycznych związanych z robotyką przemysłową.
- Promowanie innowacyjności i kreatywności wśród młodych techników robotyków.
- Wspieranie współpracy między szkołami a przedsiębiorcami z branży robotycznej.
- Przygotowanie uczniów do przyszłej kariery w branży robotycznej.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

§ 3. Ustalenia ogólne

1. Konkurs z robotyki (zwany dalej Konkursem) jest **pilotażowym** konkursem ogólnopolskim organizowanym przez Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu we współpracy z **Centralną Komisją Egzaminacyjną** oraz przedsiębiorcami z branży robotycznej: **Astor, Kuka Polska, Yaskawa Polska**. Jego finał odbędzie 17 maja 2024 roku się w trakcie **XIV Mieleckiego Festiwalu Nauki i Techniki**. Patronat naukowy nad Konkursem objął **Rektor Politechniki Rzeszowskiej**.
2. Konkurs jest przeznaczony dla uczniów szkół, które kształcą w zawodzie technik robotyk. Udział uczniów w konkursie jest dobrowolny.
3. Konkurs obejmuje treści podstawy programowej przedmiotów robotycznych dla zawodu technik robotyk.
4. Konkurs składa się z dwóch etapów: **etapu online** (szkolenia i testy) oraz **etapu praktycznego** w CKPiDN w Mielcu.
5. Obowiązkiem dyrektora szkoły jest przekazanie uczniom, rodzicom (prawnym opiekunom) i nauczycielom informacji o zasadach przeprowadzenia i Regulaminie konkursu oraz odebranie od rodziców/prawnych opiekunów podpisanego oświadczenia (zał. 3) i podpisanej klauzuli (zał. 4) oraz od nauczycieli (zał. 5) dotyczących przetwarzania danych osobowych.
6. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu przez ucznia, jego rodziców lub opiekunów prawnych oraz przez szkołę.

§ 3. Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu, we współpracy z **Centralną Komisją Egzaminacyjną** oraz przedsiębiorcami z branży robotycznej: **Astor, Kuka Polska, Yaskawa Polska** (zwani dalej Organizatorem).
2. Etapy konkursu:
 - 1) **I etap** – szkolenia on-line prowadzone przez **CKPiDN** oraz firmy **Astor, Kuka Polska, Yaskawa Polska**, zakończone testem on-line;
 - 2) **II etap** – wykonanie zadań praktycznych na robotach firm **Kawasaki-Astorino, Kuka, Yaskawa** w siedzibie organizatora.

3. Sposób zgłaszania uczniów do I etapu:
 - 1) szkoły zapoznają uczniów z informacją o Konkursie;
 - 2) uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne;
 - 3) szkoły mogą zgłosić maksymalnie **5 zespołów dwuosobowych** do pierwszego etapu Konkursu;
 - 4) każdy zespół musi mieć wyznaczonego nauczyciela opiekuna;
 - 5) rejestracja zespołów odbywa się elektronicznie na stronie CKPiDN Mielec (<http://ckp.edu.pl>) w terminie od **20 lutego do 8 marca**.
4. Kryteria kwalifikacji uczestników Konkursu:
 - 1) **Etap pierwszy** – kwalifikacja oparta na zasadzie powszechności i dobrowolności, ale nie więcej niż 10 uczniów (5 zespołów 2-osobowych) ze szkoły;
 - 2) **Etap drugi** – kwalifikacja zespołów-uczestników, którzy uzyskali najwyższe liczby punktów;
 - 3) w **etapie drugim** bierze udział nie więcej niż **60 uczniów (30 zespołów)**;
 - 4) zespoły rozwiązując test wskażą także swoją preferencję (kolejność 1,2,3) dotyczącą producenta robota, na którym chcą wykonywać zadanie konkursowe;
 - 5) po ocenie testów i uwzględnieniu preferencji, zostanie utworzona lista rankingowa i na tej podstawie do drugiego etapu Konkursu zakwalifikowanych zostanie **30 zespołów dwuosobowych** według klucza:
 1. **Kawaski-Astorino** – **12 zespołów**
 2. **Kuka** – **12 zespołów**
 3. **Yaskawa** – **6 zespołów**
5. Sposób przekazywania informacji dotyczących organizacji i przebiegu Konkursu:
 - 1) regulamin Konkursu dostępny jest na stronie organizatora <http://ckp.edu.pl> w zakładce Konkurs z robotyki;
 - 2) komunikaty będą dostępne na stronie organizatora <http://ckp.edu.pl> oraz firm **Astor, Kuka Polska, Yaskawa Polska**;
 - 3) informacje o ocenie prac uczestników oraz o zakwalifikowanych uczestnikach będą dostępne na stronie organizatora <http://ckp.edu.pl>.

§ 4. Przebieg Konkursu

1. **Etap pierwszy** obejmuje udział zespołów uczniów wraz z nauczycielami opiekunami w ok. 2-3 godzinnych warsztatach on-line przygotowanych przez:
 - CKPiDN – pierwszy warsztat;
 - **Astor, Kuka, Yaskawa** – drugi warsztat;
 - 1) każdy zespół może uczestniczyć we wszystkich proponowanych warsztatach on-line;
 - 2) pierwsze warsztaty przygotowane przez CKPiDN Mielec, będą poświęcone wprowadzeniu w zakres programowy Konkursu oraz przygotowaniu do drugich warsztatów;
 - 3) drugie warsztaty przygotowane przez Partnerów, będą poświęcone przygotowaniu do testu oraz części praktycznej Konkursu;
 - 4) termin pierwszego warsztatu: **11 marca o godz. 18.00 na platformie MS Teams**;
 - 5) terminy drugich warsztatów oraz testów u Partnerów:

PARTNER	Warsztat	Test
Astor	20 marca, godz. 18.00	22 marca, godz. 18.00
Kuka Polska	25 marca, godz. 18.00	27 marca, godz. 18.00
Yaskawa Polska	26 marca, godz. 18.00	28 marca, godz. 18.00

- 6) test z etapu pierwszego będzie trwał **30 minut**;
- 7) organizatorzy warsztatów udostępnią uczniom materiały umożliwiające przygotowanie się do Konkursu; wymagania nie będą wykraczały poza podstawę programową dla zawodu technik robotyk;
- 8) za organizację i przeprowadzenie etapu pierwszego odpowiada dyrektor szkoły;

- 9) do zadań dyrektora szkoły należy:
- 1) przygotowanie i zebranie od uczestników i nauczycieli, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO), zgody na przetwarzanie danych osobowych i klauzul informacyjnych; (załączniki nr 2-4 – skany uzupełnionych dokumentów powinny zostać wysłane na maila ckp@ckp.edu.pl natomiast oryginały pocztą tradycyjną na adres organizatora: CKPiDN Mielec, ul. Wojska Polskiego 2B, 39-300 Mielec z dopiskiem „Konkurs” do dnia 8 marca br.);
 - 2) zapewnienie prawidłowego przebiegu etapu pierwszego konkursu.
2. **Etap drugi** (praktyczny) odbędzie się **17 maja w CKPiDN w Mielcu**. Zespoły uczniów będą rozwiązywać zadanie konkursowe przez **120 minut** w dwóch turach:
- 1) w jednej turze bierze udział 15 zespołów uczniów wykonując zadanie na robotach:
 - 6 zespołów na robotach Kawasaki-Astorino;
 - 6 zespołów na robotach Kuka;
 - 3 zespoły na robotach Yaskawa;
 - 2) zadania konkursowe będzie oceniała powołana przez organizatora **Komisja Konkursowa**; ocenie będzie podlegać umiejętności programowania robotów przemysłowych w obszarze problemów paletyzacji, ale także kreatywne myślenie oraz atrakcyjność sposobu zaprezentowania rozwiązania; w szczególności oceniane będą: poprawność merytoryczna oryginalność rozwiązania, prezentacja rozwiązania, szybkość działania i precyzja.

§ 5. Zaświadczenia dla Laureatów i Finalistów

1. **Laureatami** konkursu zostają 3-najlepsze zespoły uczniów.
2. W przypadku, gdy zespoły uczniów uzyskały taką samą liczbę punktów, liczba laureatów jest odpowiednio zwiększona.
3. **Finalistami** konkursu zostaje 6-kolejnych najlepszych zespołów uczniów.
4. W przypadku, gdy zespoły uczniów uzyskały taką samą liczbę punktów, liczba finalistów jest odpowiednio zwiększona.
5. Laureaci i finaliści zostaną nagrodzeni upominkami rzeczowymi.
6. Organizator konkursu wyda zaświadczenia laureatom i finalistom konkursu, zawierające nazwę konkursu, imię i nazwisko uczestnika, nazwę szkoły, uzyskany wynik.
7. Zaświadczenia będą wydawane zgodnie z wzorem określonym przez Organizatora.

§ 6. Postanowienia końcowe

- 1) Harmonogram szkoleń i testów zawarty jest w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
- 2) Udział w konkursie jest bezpłatny. Transport do Mielca i ewentualny nocleg pozostają w gestii uczestników lub ich szkół.
- 3) Szczegółowe informacje i aktualizacje dotyczące konkursu będą publikowane na stronie internetowej CKPiDN.

Harmonogram Konkursu z robotyki

Lp.	Zadanie	Termin
I	I etap	
	Start rejestracji uczestników konkursu	20 luty 2024r. do 8 marca 2024 r.
	Warsztaty on-line wstępne	11 marca o godz. 18.00 na platformie MS Teams
	Warsztaty firmowe on-line	Astor 20 marca o godz. 18.00 Kuka 25 marca o godz. 18.00 Yaskawa 26 marca o godz. 18.00
	Testy on-line	Astor 22 marca o godz. 18.00 Kuka 27 marca o godz. 18.00 Yaskawa 28 marca o godz. 18.00
	Ogłoszenie listy 30 zespołów zakwalifikowanych do finału Listy zespołów przyporządkowane do robotów	4 kwietnia 2024 r.
II	II etap (praktyczny)	17 maja 2024 r.
	<i>Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu ul. Wojska Polskiego 2B, 39-300 Mielec tel.: 17 788 51 94, 17 788 51 95, e-mail sekretariat: ckp@ckp.edu.pl strona www: http://ckp.edu.pl</i>	10.00 – 17.00